

Краткое содержание

Предисловие	11
Часть I. Структурное программирование	13
Глава 1. Базовые средства языка C++	15
Глава 2. Модульное программирование	72
Глава 3. Технология создания программ	102
Упражнения к части I	128
Часть II. Объектно-ориентированное программирование	173
Глава 4. Классы	178
Глава 5. Наследование	200
Глава 6. Шаблоны классов	211
Глава 7. Обработка исключительных ситуаций	222
Глава 8. Преобразования типов	231
Глава 9. Рекомендации по программированию	241
Упражнения к части II	248
Часть III. Стандартная библиотека	263
Глава 10. Потокные классы	265
Глава 11. Строки	286
Глава 12. Контейнерные классы	295
Глава 13. Итераторы и функциональные объекты	328
Глава 14. Алгоритмы	343
Глава 15. Средства для численных расчетов	369
Глава 16. Другие средства стандартной библиотеки	378
Упражнения к части III	381
Послесловие	382
Литература	383
Приложение 1. Операции языка C++	384
Приложение 2. Спецификации формата для функций семейства printf	387
Приложение 3. Арифметические преобразования типов	390
Приложение 4. Заголовочные файлы стандартной библиотеки	391
Приложение 5. Константы, макросы и типы данных стандартной библиотеки	394
Приложение 6. Функции стандартной библиотеки	409
Приложение 7. Таблицы кодов ASCII	447
Алфавитный указатель	450