

ОГЛАВЛЕНИЕ

Введение.....	3
1. ПРИМЕРЫ И КЛАССИФИКАЦИЯ ЗАДАЧ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ. ОБЗОР МЕТОДОВ	4
2. ОСНОВНЫЕ СВЕДЕНИЯ ИЗ ТЕОРИИ ЭКСТРЕМАЛЬНЫХ ЗАДАЧ.....	11
2.1. Основные понятия	11
2.2. Порядок решения экстремальных задач	13
3. МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ.....	20
3.1. Линейное программирование: постановка задачи, основные понятия, графическая интерпретация.....	20
3.2. Симплекс-метод.....	24
3.2.1. Алгебраический вариант	24
3.2.2. Табличный вариант	26
3.3. Решение задач дискретного линейного программирования	30
3.4. Двойственная задача линейного программирования.....	35
3.5. Нелинейное программирование	38
3.5.1. <i>Обобщенный метод множителей Лагранжа, условия Куна–Таккера</i>	38
3.5.2. <i>Случайный поиск экстремума</i>	45
3.5.3. <i>Методы безусловной оптимизации</i>	46
3.5.4. <i>Методы безусловной оптимизации первого и второго порядка</i>	55
3.5.5. <i>Прямые методы условной оптимизации</i>	59
3.5.6. <i>Непрямые методы условной оптимизации</i>	63
3.5.7. <i>Применение симплекс-метода для решения целочисленных задач нелинейного программирования</i>	68
4. СТРАТЕГИЧЕСКИЕ МАТРИЧНЫЕ ИГРЫ.....	72
4.1. Основные термины и допущения. Формализация задачи. Принципы поиска решения.....	72
4.2. Общие методы решения стратегических матричных игр.....	78
4.2.1. <i>Графическая интерпретация решения игры без седловой точки</i>	78
4.2.2. <i>Способы упрощения стратегических матричных игр</i>	81
4.2.3. <i>Решение стратегических матричных игр методом линейного программирования</i>	87
4.2.4. <i>Итерационный алгоритм Брауна–Робинсон</i>	94
4.3. Примеры решения стратегических матричных игр	97
5. СТАТИСТИЧЕСКИЕ МАТРИЧНЫЕ ИГРЫ.....	101
6. МНОГОКРИТЕРИАЛЬНЫЕ ЗАДАЧИ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ.....	106
6.1 Особенности постановки, классификация задач.....	106
6.2. Обзор методов решения многокритериальных задач	111
6.2.1. <i>Оптимальность по Парето</i>	111
6.2.2. <i>Арбитражные решения</i>	114
6.2.3. <i>Целевое программирование</i>	116
6.3. Применение алгебры нечетких множеств.....	127
Библиографический список	133