

Оглавление

Предисловие	3
1. Основы компьютерной графики	4
2. Графические возможности среды CLR MS VS	6
2.1. Перо (PEN)	7
2.2. Цвет (COLOR).....	8
2.3. Кисть (BRUSH)	9
2.4. Шрифт (FONT)	14
2.5. Методы вывода примитивов (методы класса Graphics).....	16
2.6. Примеры работы примитивов вывода	30
3. Создание плоских изображений	36
4. Элементы деловой графики	46
4.1. Построение графиков функций	46
4.2. Построение гистограммы	56
4.3. Построение круговой диаграммы	60
5. Преобразования изображений	64
6. Создание движущихся изображений	71
Вопросы для самопроверки	89
Литература	90
Приложение 1. Стандартные цвета, их названия и цифровой код	91
Приложение 2. Типы штриховки	97

Учебное издание

Алексеев Юрий Евтихович
Куров Андрей Владимирович

Компьютерная графика в среде MS VS C++

Редактор *О.М. Королева*
Художник *Я.М. Ильина*
Корректор *Л.И. Ильина*
Компьютерная графика *М.В. Пинегиной*
Компьютерная верстка *А.Ю. Ураловой*

Оригинал-макет подготовлен в Издательстве МГТУ им. Н.Э. Баумана.

В оформлении использованы шрифты Студии Артемия Лебедева.

Подписано в печать 30.04.2017. Формат 70×100/16.
Усл. печ. л. 8,125. Тираж 50 экз. Изд. № 198-2016.

Издательство МГТУ им. Н.Э. Баумана.
105005, Москва, 2-я Бауманская ул., д. 5, стр. 1.
press@bmstu.ru
www.baumanpress.ru

Отпечатано в типографии МГТУ им. Н.Э. Баумана.
105005, Москва, 2-я Бауманская ул., д. 5, стр. 1.
baumanprint@gmail.com