

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
1. РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ С ПОМОЩЬЮ MAPLE	4
1.1. Первое знакомство с Maple.....	4
1.2. Расчет траектории камня, брошенного под углом к горизонту.....	5
1.3. Движение тела по наклонной плоскости	7
1.4. Анимация колебаний квадратной мембраны	9
2. РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ С ПОМОЩЬЮ WOLFRAM SYSTEMMODELER	10
2.1. Движение двух тел с трением.....	10
2.2. Двойной торсионный осциллятор.....	12
2.3. Механическая система с зубчатой передачей	13
Библиографический список.....	16
Приложение	17

Маламанов Степан Юрьевич

Решение задач механики с помощью современных вычислительных технологий

Редактор *Г.В. Никитина*

Корректор *Л.А. Петрова*

Компьютерная верстка: *А.В. Мещерякова*

Подписано в печать 31.05.2022. Формат 60x84/16. Бумага документная.

Печать трафаретная. Усл. п. л. 1,2. Тираж 500 экз. Заказ № 80.

Издательство БГТУ «ВОЕНМЕХ» им. Д.Ф. Устинова

190005, С.-Петербург, 1-я Красноармейская ул., д.1