

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие.....	3
Практическая работа № 1. Разработка иерархии классов с использованием интерфейсов, абстрактных классов и других механизмов наследования	4
Практическая работа № 2. Разработка программы для работы со встроенными классами, обеспечивающими работу с файлами, с использованием потоков	34
Практическая работа № 3. Сравнение подходов к освобождению ресурсов в языках С++ и С#.....	64
Практическая работа № 4. Изучение взаимодействия управляемого и неуправляемого кода.....	78
Библиографический список	90

*Бармина Анастасия Александровна,
Вальштейн Константин Владимирович*

Программирование на языке С#

Редактор: *Г.М. Звягина*

Корректор: *Л.А. Петрова*

Компьютерная правка и верстка: *А.В. Мецерькова*

Подписано в печать 02.06.2022. Формат 60x84/16. Бумага документная.

Печать трафаретная. Усл. печ. л. 5,3. Тираж 500 экз. Заказ № 81.

Издательство БГТУ «ВОЕНМЕХ» им. Д.Ф. Устинова

190005, С.-Петербург, 1-я Красноармейская ул., д.1