

ОГЛАВЛЕНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
1. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ КРОССПЛАТФОРМЕННОСТИ	4
1.1. Кроссплатформенное программное обеспечение.....	4
1.2. Эмуляция	6
1.3. Платформы	14
2. РАЗВИТИЕ ТЕХНОЛОГИЙ МУЛЬТИПЛАТФОРМЕННОСТИ	19
2.1. LISP	19
2.2. Портирование	21
2.3. Концепция потоков ввода/вывода	23
2.4. Обратная совместимость	24
2.5. P-code	25
3. ПЛАТФОРМА JAVA.....	27
3.1. Основные понятия.....	27
3.2. История создания Java.....	30
3.3. История версий Java	31
3.4. Desktopные приложения	38
3.5. Мобильные устройства.....	38
3.6. Веб-сервер и его использование на предприятии.....	39
3.7. Лицензирование	40
3.8. Бесплатное ПО	40
3.9. Javac – компилятор языка программирования Java.....	41
3.10. Javadoc – генератор документации в HTML-формате из комментариев исходного кода.....	41
4. GLIB	42
5. АНАЛИЗ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТИ И ПРОФИЛИРОВАНИЕ КРОСС- ПЛАТФОРМЕННЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ.....	44
5.1. Основные функции анализа производительности приложений.....	45
5.2. Основные методы анализа производительности приложений	46
5.3. Инструментация.....	47
5.4. Инструментация исходного кода.....	51
5.5. Инструментация байт-кода	52
5.6. Инструментация бинарного кода.....	53
5.7. Статическая бинарная инструментация	53
5.8. Динамическая бинарная инструментация	54
5.9. Профилирование времени исполнения участков кода.....	55
<i>Библиографический список</i>	<i>63</i>