

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие	3
Практическая работа 1. Создание пользовательского интерфейса приложения с использованием инструментов визуального программирования	4
Практическая работа 2. Создание собственных элементов управления и работа с ними	25
Практическая работа 3. Работа с файлами xml/json	34
Практическая работа 4. Использование шаблонов проектирования при разработке программ	39
Практическая работа 5. Объектно-ориентированный подход к созданию графических сцен	52
Библиографический список	62

*Вальштейн Константин Владимирович, Гладевич Алёна Александровна,
Магомедов Ибрагим Набиюллаевич*

Визуальное программирование: практикум

Редактор *Ю.С. Охочинская*

Корректор *Л.А. Петрова*

Компьютерная вёрстка: *В.С. Крицанова*

Подписано в печать 30.08.2023. Формат 60×84/8. Бумага документная.

Печать цифровая. Усл. печ. л. 7,3. Тираж 100 экз. Заказ № 264.

Издательство БГТУ «ВОЕНМЕХ» им. Д.Ф. Устинова

190005, С.-Петербург, 1-я Красноармейская ул., д. 1